

Số: 1067/TB-CCTHADS

Bạc Liêu, ngày 18 tháng 9 năm 2024

THÔNG BÁO
Tuyển dụng nhân viên lái xe tại
Chi cục Thi hành án dân sự thành phố Bạc Liêu

Chi cục Thi hành án dân sự thành phố Bạc Liêu thông báo tuyển dụng nhân viên lái xe, cụ thể như sau:

1. Vị trí, số lượng: 01 nhân viên Lái xe.

Tiêu chuẩn đối với nhân sự:

- Là công dân Việt Nam trong độ tuổi lao động, tốt nghiệp THPT trở lên và có bằng giấy phép lái xe từ hạng B2 trở lên và còn hiệu lực tại thời điểm được tuyển dụng chính thức.

- Có đủ sức khỏe đáp ứng yêu cầu công việc (kèm Giấy khám sức khỏe của cơ quan y tế có thẩm quyền);

- Có giấy tờ tùy thân (CMND/CCCD/Hộ chiếu...);

- Có Phiếu lý lịch tư pháp ở nơi đăng ký hộ khẩu thường trú cấp hoặc xác nhận của chính quyền địa phương;

Thời gian làm việc:

Theo quy định của pháp luật và theo lịch phân công của Chi cục Thi hành án dân sự thành phố Bạc Liêu.

Công việc được giao:

- Thực hiện đưa đón lãnh đạo, công chức công tác theo yêu cầu, đảm bảo an toàn, chu đáo, đúng thời gian quy định;

- Chăm sóc xe hàng ngày theo quy định, đảm bảo xe luôn sạch sẽ, ngăn nắp;

- Quản lý, sử dụng đúng mục đích và đề xuất trang bị kịp thời, đầy đủ vật dụng cần thiết trong xe ô tô.

- Thực hiện công việc khác theo sự phân công của Thủ trưởng đơn vị.

Địa điểm làm việc:

Chi cục Thi hành án dân sự thành phố Bạc Liêu. Địa chỉ: đường Nguyễn Tấn Thành, phường 1, thành phố Bạc Liêu, tỉnh Bạc Liêu.

2. Mức lương: Theo quy định tại Nghị định số 74/NĐ-CP ngày 01/7/2024 của Chính Phủ.

3. Thời gian, địa điểm nhận hồ sơ

Cá nhân nộp hồ sơ tại Chi cục Thi hành án dân sự thành phố Bạc Liêu.

Địa chỉ: Đường Nguyễn Tất Thành, phường 1, thành phố Bạc Liêu, tỉnh Bạc Liêu.

Điện thoại liên hệ: 02913.821.506

Email: txbaclieu.blu@moj.gov.vn

Thời gian nhận hồ sơ 10 ngày, kể từ 18/9/2024 đến 17 giờ ngày 28/9/2024.

Nơi nhận:

- Cục THADS tỉnh BL;
- Trang thông tin điện tử Cục THADS tỉnh BL (Để đăng thông báo);
- Các Phó Chi cục trưởng (để biết)
- Niêm yết tại Chi cục THADS TP. Bạc Liêu;
- Lưu: VT.

CHI CỤC TRƯỞNG



Lê Thanh Nhân